

## RÈGLES LOCALES

Départ : Coup d'essai interdit  
Piquet blanc : Signale un hors limite  
Piquet rouge : Obstacle d'eau latéral  
Piquet bleu : Zone en réparation  
Piquet jaune : Obstacle d'eau frontal  
Obstacles d'eau : Interdit à la baignade  
Dropping zone : Trous 7 et 9

Les chariots sont interdits sur les Départs, Green, Tour de Green, et dans les Bunkers.  
Évitez de jouer seul, ne retardez pas le jeu, ne jouez pas à deux sur le même sac.

Respectez le temps de jeu par trou.

L'accès au terrain est autorisé aux personnes à jour de leur abonnement,  
ou de leur Green-Fee et après avoir confirmé votre présence à l'accueil.

Si une balle est difficile à trouver, merci de donner le passage à la partie qui suit.

Practice de 84 postes couverts éclairés  
de 7 h à 23 h en semaine et 21 h le week-end et jours fériés.

20 Terrains de tennis éclairés + 1 mur d'entraînement éclairé.

Restaurant avec terrasse ouvert tous les jours.

Parking.



## Bonne Partie !

SNC Golf et Tennis du Haras de Jardy  
Boulevard de Jardy - 92420 Vaucresson  
Tél. : 01 47 01 35 80 - Fax : 01 47 01 35 81  
accueil@golftennisjardy.com - www.golftennisjardy.com



# CARTE DE SCORE



Nom/Prénom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_ N° de Licence : \_\_\_\_\_

Épreuve : \_\_\_\_\_

Formule : \_\_\_\_\_



N°	Distances (m)				Coups requis	PAR	Joueur(s)			
	Blanc	Jaune	Bleu	Rouge						
1	109	105	102	86	6	3				
2	120	120	114	101	5	3				
3	305	305	262	256	1	4				
4	140	134	116	114	3	3				
5	99	99	95	90	7	3				
6	78	78	75	64	9	3				
7	251	251	240	229	2	4				
8	92	92	95	78	8	3				
9	300	289	265	252	4	4				
<b>Total</b>	<b>1560</b>	<b>1456</b>	<b>1473</b>	<b>1270</b>		<b>30</b>				

Signature marqueur : \_\_\_\_\_

Signature joueur : \_\_\_\_\_

Résultat				

## PLAN DE PARCOURS



### COMPÉTITIONS DE CLASSEMENT SUR 9 OU 18 TROUS

DISTANCE AU DÉPART : MILIEU DE GREEN  
135 m : ENTRÉE DE GREEN

50 m : PASTILLE BLANCHE ENTRÉE DE GREEN • 100 m : PASTILLE ROUGE ENTRÉE DE GREEN

### PARCOURS HOMOLOGUÉ JUSQU'À 0 D'INDEX DÉPARTS BLANCS (H) - DÉPARTS BLEUS (F)

ÉVITEZ LE JEU LENT - RELEVEZ LES PITCHS SUR LE GREEN  
EFFACEZ VOS TRACES DANS LES BUNKERS - REMPLACEZ VOS DIVOTS